

Projekt

z dnia 17 stycznia 2019 r.

Zatwierdzony przez

**UCHWAŁA NR III/24/2019
RADY GMINY WALIM**

z dnia 29 stycznia 2019 r.

**w sprawie zmiany Uchwały Nr XXXII/194/2017 Rady Gminy Walim z dnia 28 września 2017 roku
w sprawie zasad gospodarowania nieruchomościami stanowiącymi własność Gminy Walim i nabywania
nieruchomości do gminnego zasobu.**

Na podstawie art.18 ust. 2 pkt 9 lit "a", art. 40 ust. 1 i ust. 2 pkt 3 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (tekst jednolity Dz. U. z 2018 r. poz. 994 ze zm.), Rada Gminy Walim uchwala, co następuje:

§ 1. W uchwale Nr XXXII/194/2017 Rady Gminy Walim z dnia 28 września 2017 roku w sprawie zasad gospodarowania nieruchomościami stanowiącymi własność Gminy Walim i nabywania nieruchomości do gminnego zasobu zmienia się § 3 pkt 2 tiret siódme, który otrzymuje brzmienie: „ - Walim ul. 3- go Maja nr 20 ”.

§ 2. Wykonanie uchwały powierza się Wójtowi Gminy Walim.

§ 3. Uchwała wchodzi w życie po upływie 14 dni od dnia ogłoszenia w Dzienniku Urzędowym Województwa Dolnośląskiego.

Przewodniczący Rady Gminy
Walim

Zuzanna Bodurka

Uzasadnienie

Najemcy dwóch lokali mieszkalnych położonych w Walimiu przy ulicy 3- go Maja nr 2, wystąpili z wnioskiem o zakup lokali. Wójt Gminy Walim, Uchwałą Nr XXXII/194/2017 Rady Gminy Walim z dnia 28 września 2017 roku w sprawie zasad gospodarowania nieruchomościami stanowiącymi własność Gminy Walim i nabywania nieruchomości do gminnego zasobu, został upoważniony do zbycia lokali mieszkalnych i użytkowych z wyłączeniem lokali usytuowanych w budynkach stanowiących 100 % własność Gminy Walim, w tym budynek położony w Walimiu, przy ulicy 3- go Maja nr 2 .

Zgodnie z przepisami ustawy o samorządzie gminnym, zbycie nieruchomości może nastąpić za wyłączną zgodą rady gminy.

W związku z powyższym, w celu umożliwienia zbycia lokali w budynku w Walimiu przy ulicy 3- go Maja nr 2, w w/w uchwale zmienia się § 3 pkt 2 tiret siódme poprzez wyłączenie z uchwały lokali usytuowanych w przedmiotowym budynku.

Sporządziła: Bogumiła Kruk